

Forge of Empires

[Aktuálně](#) [Slovník FOE](#) [Rady pro hráče](#) [Seznam Eventů](#) [České fórum](#) [Česká WIKI](#) [EN Wikia](#)

Rady

Velkolepé Budovy

[Jaké velkolepé budovy stavět a proč?](#)

[Jaké velkolepé budovy nestavět a proč?](#)

[Jaké velkolepé budovy na boje?](#)

Jaké velkolepé budovy stavět a proč?

Babylonská věž (Doba bronzová) - Dává zboží, menší počet obyvatel, na začátku se vyplatí postavit, ve vyšších dobách (cca od PS) už spíše ne. Pokud je postavená a vylevlená nebourat.

Alexandrijský maják (Doba železná) - Navyšuje výběr kladívek (40 výběrů), dává zboží. Pomáhá vyřešit nedostatek kladívek

Hagia Sophia (Raný středověk) - Dává hodně úsměvů a body výzkumu. Jednoznačně postavit.

Bazilika svatého Marka (Vrcholný středověk) - Navyšuje výběr mincí (90 výběrů), dává slušné množství zboží. Řeší problém s mincemi navíc funguje i na síně, krále/královny atd.

Castel del Monte (Pozdní středověk) - Dává body výzkumu a navyšuje útok. Výzkumných bodů je vždycky málo =).

Drážďanský kostel Panny Marie (Koloniální doba) - Dává úsměvy a zboží. Zboží je drahocené proto se vyplatí, mírně lepší než Babylonská věž.

Royal Albert Hall (Průmyslový věk) - Navyšuje výběr kladívek(75 výběrů) a dává slušné množství zboží. Tuto budovu postavit co nejdřív, řeší kladívka i zboží.

Château Frontenac (Doba pokroku) - Navyšuje odměnu za splněný úkol a dává mince. Funguje na mince, kladívka, zboží a hlavně Diamanty.

Cechovní budovy

Observatoř (žádný věk) - Dává podporu kasáren na CvC a zboží do cechu. Kdo chce hrát sólo nestavět.

Atomium (Moderní doba) - Dává hodně úsměvů a zboží do cechu. Pokud máte místo tak i pro sólo hráče.

Arc (Budoucnost) - Zvyšuje odměny za výpomoc při levlení VB a zboží do cechu. Kdo chce vysoké odměny, nutnost.

Pokud hrajete cechovní expedici a pravidelně 2. úroveň, tak uvažujte o **Chrám Relikvií** dává šanci na relikvi. Existují 3 druhy relikvií A co v nich najdu: Strážní ohně, 25/100 FB, Zboží, budovy, vojáky, tuláky atd.

[nahoru](#)

Jaké velkolepé budovy nestavět a proč?

Koloseum (Doba železná) - Velikost 6x7, dává tragicky malý počet medailí, dává málo spokojenosti. Kdo ho postaví později ho bourá.

Notre Dame (Vrcholný středověk) - Dává málo spokojenosti a mince. Kladívek dává tragicky málo, lépe nahradit běžnou zásobárnou a bonusem(Maják/Royal Albert Hall).

Kapitol (Průmyslový věk) - Dává kladívka a lidi. Kladívka získáte jinak a lidí dává málo.

Space Needle (Moderní doba) - Dává málo úsměvů a mince. Mince získáte jinak, "Moderní Notre Dame" Nestavět.

Habitat (Postmoderní doba) - Dává mince a lidi. Mince získáte jinak, lidí dává dost, ale obytné budovy jsou celkově lepší. Pouze v případě že ji vylevíte vysoko.

[nahoru](#)

Jaké velkolepé budovy stavět na boje?

Zakladní otázka, budu bojovat? Pokud ne budovy pro ÚTOK nestavět (až na Castel del Monte).

Další věc nepleťte si bonus do útoku a obrany. Bonus pro útok znamená že pokud útočíte (Mapa, expedice, CvC) tak vám zvedá hodnotu útoku i obrany.

Naopak bonus pro obranu zvedá útok i obranu při bránění města.

ÚTOK - zvyšují útok/obranu při útočení

Diova Socha (Doba bronzová) - Malá, dává bonus do útoku.

Cášská Katedrála (Raný středověk) - Dává bonus do útoku a mince.

Castel del Monte (Pozdní středověk) - Dává bonus do útoku a výzkumné body. Stavíme vždycky, každý FB se šikne.

Alkatraz (Doba pokroku) - Dává velký počet úsměvů a hlavně nezávislé jednotky, výběr zkracuje rekruční cechovní bonus. Je velká, čistě na úsměvy nestavět. Pro bojovníky nutnost.

OBRANA - zvyšují bonus při bránění města

Chrám Vasila Blaženého (Pozdní středověk) - Dává bonus do obrany při napadení města a malé množství mincí.

Dealský Hrad (Koloniální doba) - Dává bonus do obrany při napadení města a malé množství medailí, také je rozměrná 7x7.

Obě tyto budovy pouze v případě že jste napadání sousedy, umožňuje se bránit, ale je nutné je vylevít. Hráči je buď nestaví, někteří i bourají.

Jediná výhoda dávají v obraně i bonus útoku, kdežto Strážní ohně (1x1) dávají jen obranný bonus. Dávají též bonus na CvC.

[nahoru](#)

